Programar requiere práctica. Hemos creado una lista adicional de actividades (no obligatorias) para que practiques y refuerces aún más tu aprendizaje.

¿Listo para practicar?

Desafíos:

1. Pregunta al usuario qué día de la semana es. Si la respuesta es "Sábado" o "Domingo", muestra "¡Buen fin de semana!". De lo contrario, muestra "¡Buena semana!".
2. Verifica si un número ingresado por el usuario es positivo o negativo. Muestra una alerta informativa.
3. Crea un sistema de puntuación para un juego. Si la puntuación es mayor o igual a 100, muestra "¡Felicidades, has ganado!". En caso contrario, muestra "Intentalo nuevamente para ganar.".
4. Crea un mensaje que informe al usuario sobre el saldo de su cuenta, utilizando un template string para incluir el valor del saldo.
5. Pide al usuario que ingrese su nombre mediante un prompt. Luego, muestra una alerta de bienvenida usando ese nombre.

Si necesitas ayuda, las opciones de solución de las actividades estarán disponibles en la sección “Opinión de la persona instructora”.